

未知赛规则

初级组、高级组

V2019.10.10

赛项简介

未知赛的规则任务会一直保密，直到队员进入赛场后才会发布。比赛的目的是在没有教练帮助的情况下，给学生提供高压环境，培养他们面对任务，自由解决问题的能力。

考察目标

- ✚ 自主发挥能力
- ✚ 批判性思维
- ✚ 计算机程序逻辑
- ✚ 传感器的使用
- ✚ 适应环境条件
- ✚ 解决问题
- ✚ 机器人的设计与搭建

参赛队伍要求

- ✚ 比赛分为初级组和高级组。
- ✚ 每支队伍队员人数 ≤ 3 人。

机器人要求

参赛队只能使用组委会批准的机器人组件，提前组装好的机器人是不被允许的。参赛队必须自备组件，在比赛开始前务必全新无组装。批准组件如下：

LEGO NXT 传感器，电机，零件，以及一个 NXT 控制器

LEGO EV3 传感器，电机，零件，以及一个 EV3 控制器

特别提醒：NXT 或者 EV3 教育版套装,可多带传感器或者结构件。

参赛队可以使用任何编程语言，他们需要自备编程电脑。比赛过程中网络和手机都是不可使用的。

参赛流程

- ✚ 比赛调试时间共 2 个小时，任务公布时间不计入比赛时间。
- ✚ 调试结束，所有机器人隔离准备开始比赛。

ROBOBOOM —— 未知赛

- ✚ 比赛共 2 轮，每轮比赛之间无调试。
- ✚ 调试期间所有队伍仅允许在对应的比赛赛台调试。
- ✚ 最终成绩核算办法，比赛日当天颁布。